**REPORTE PRACTICA:**

**“RELOJ EN GLADE”**

**Omar I. Vizcaino Alarcon 24000207**

**Axel Arriola Fonseca 5802023**

**Karime García Xalteno 24100349**

**Microprocesadores**

**Puebla, Pue. A 21 de mayo de 2019**

***Introducción:***

En esta práctica se realizó un programa en Glade que contenía 3 botones y una etiqueta. La finalidad fue hacer un reloj capaz de marcar la hora en la etiqueta de Glade, además de tener los botones de “stop”, “restart” y “start”.

***Material:***

* Raspberry Pi 3 (cables)
* Computadora o algún visualizador para la Raspberry

***Procedimiento:***

* Primero se creó el Glade, con una etiqueta, representando al reloj con un texto de contador “00:00:00”, y 3 botones, “start” “restart” “stop”.
* Posteriormente se creó el código en Geany para asimilar los botones a sus respectivas funciones, así como creando el loop para imprimir cada segundo el contador en la etiqueta del reloj.
* Finalmente se agregó un string para poder guardar los datos del contador así como poder hacer un restart sin perder el contador anterior.

***Resultados:***

Se presentaron problemas al crear el programa de Glade, ya que no tuvimos cuidado al asimilar bien las funciones, pero al final todo salio en orden y el reloj funcionó sin problema. Se agrega el código e imágenes.

***Conclusión:***

Se puede decir que esta práctica nos ayudó como repaso para poder aclarar nuestras dudas respecto a las funciones, asimilaciones y sistema gráfico en Glade, utilizando botones, entradas y etiquetas.

***Anexos:***

Código:

#include <gtk/gtk.h>

#include <glib/gi18n.h>

static int nSeg=0;

static gint timer=0;

static int bTimerCorriendo= FALSE;

void ActualizarSegundos(int valor);

void ActualizarSegundos(int valor){

printf("valor: %i",valor);

}

gint TimerCallback(gpointer data)

{

nSeg++;

ActualizarSegundos(nSeg);

return 1;

}

void IniciarTimer()

{

if (!bTimerCorriendo)

{

nSeg=0;

timer=g\_timeout\_add(1000,TimerCallback,NULL);

bTimerCorriendo=TRUE;

}

}

void DetenerTimer(){

if(bTimerCorriendo){

g\_source\_remove(timer);

bTimerCorriendo=FALSE;}

}

int main (int argc,char \*argv[])

{ GtkBuilder \*builder;

GtkWidget \*window;

gtk\_init(&argc,&argv);

builder=gtk\_builder\_new();

gtk\_builder\_add\_from\_file(builder,"window.glade",NULL);

window=GTK\_WIDGET(gtk\_builder\_get\_object(builder,"window"));

gtk\_builder\_connect\_signals(builder,NULL);

g\_object\_unref(builder);

gtk\_widget\_show(window);

gtk\_main();

return 0;

}

void on\_window\_destroy () {

gtk\_main\_quit();

}

void on\_bInicio\_clicked(){

printf("Iniciando...");

IniciarTimer();}